Etudiant en informatique à l'école Lyon Ynov, j'ai pour passion la création.

Mes références ? League of Legend, Monster Hunter ou encore Splatoon.

Curieux, j'aime découvrir de nouvelles techniques pour optimiser le temps dont je dispose.

Unity C#

Multijoueur en ligne (Mirror)

Multijoueur local

IA (Pathfinding et boss battle)

User interface

VFX (Particle System, Visual Effect Graph et Shader Graphs)

Otter Tech

Réalisation de projet avec vue.Js et Unity

Piscine 42 Aout 2019

Développement console avec le langage C

Diplômes

En cours : Bachelors informatique

2019 : Baccalauréat professionnel TCVA (Technicien-Conseil Vente en Animalerie)